

Nazwa modułu (blok przedmiotów): ZARZĄDZANIE FIRMĄ BRANŻY IT		Kod modułu: M28						
Wypełnia Zespół Kierunku	Nazwa przedmiotu: Zarządzanie firmą branży IT		Kod przedmiotu:					
	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł: INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ							
	Nazwa kierunku: INFORMATYKA							
	Forma studiów: niestacjonarne		Profil kształcenia: PRAKTYCZNY			Specjalność:		
	Rok / semestr: 4/8		Status przedmiotu / modułu: obowiązkowy			Język przedmiotu / modułu: polski		
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	ćwiczenia laboratoryjne	konwersatorium	seminarium	inne Projekt	
	Wymiar zajęć	15					15	
	Koordynator przedmiotu / modułu		dr Łukasz Żołędziwski					
Prowadzący zajęcia		dr Łukasz Żołędziwski						
Cel przedmiotu / modułu		Przekazanie wiedzy z zakresu zarządzanie przedsiębiorstwem o profilu informatycznym. Rozwijanie umiejętności posługiwania się oprogramowaniem wspomagającym realizację projektów IT.						
Wymagania wstępne		Wiedza na poziomie ogólnym dotycząca zarządzania przedsiębiorstwem						
EFEKTY KSZTAŁCENIA						Odniesienie do efektów dla programu		
Nr	Wiedza							
01	ma wiedzę z zakresu ogólnych zagadnień projektów informatycznych.					K_W05, K_W13		
02	zna podstawowe modele i standardy zarządzania przedsiębiorstwem IT					K_W19		
03	ma podstawową wiedzę w zakresie zakładania oraz prowadzenia działalności gospodarczej wykorzystującej transfer technologii informatycznych					K_W19		
Umiejętności								
04	Obsługuje profesjonalne aplikacje do zarządzania projektami					K_U02		
05	Modeluje procesy zarządcze w oparciu o standardy stosowane w informatyce					K_U09, K_U19		
Kompetencje społeczne								
06	Ma świadomość z konieczności podnoszenia poziomu wiedzy z zakresu IT					K_K01		
07	Współpracuje w grupie z wykorzystaniem narzędzi społecznościowych					K_K07		
08	Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy wykorzystując mechanizmy marketingowe					K_K05, K_K06		
TREŚCI PROGRAMOWE								
Forma zajęć – WYKŁAD								
<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowe pojęcia z zakresu prowadzenia biznesu, zagrożenia dla początkujących 2. Model i organizacja firmy informatycznej 3. Znaczenie czasu w przedsiębiorczości i zarządzaniu 4. Style zarządzania; dyrektywny, zadaniowy, priorytetyzacja zadań 5. Specyfikacja funkcjonalna i techniczna produktu 6. Podstawy organizacji produkcji oprogramowania 7. Charakterystyka rodzajów działalności gospodarczej 8. Wprowadzenie do marketingu 9. Strategie "marketing mix", 4P i 4C 10. Wyróżnik produktu ("differentiator") 11. Wprowadzenie do zagadnienia sprzedaży 12. Sprzedaż bezpośrednia, wady, zalety 13. Sprzedaż kanałowa, wady, zalety 14. Polityka finansowa państwa 15. Równanie produktu krajowego brutto PHB 								
Forma zajęć – LABORATORIUM								
<ol style="list-style-type: none"> 1. Propozycja pomysłu na produkt firmy 2. Specyfikacja funkcjonalne produktu 								

3. Szczegółowy opis cech i właściwości produktu
4. Czynniki ryzyka przy wprowadzaniu produktu na rynek
5. Umiejętność prezentacji pomysłu na produkt potencjalnym inwestorom
6. Dyskusja dotycząca wielkości rynku i sprzedawalności produktu
7. Podsumowanie - samokrytyczna analiza produktu
8. Sprawozdanie w formacie odpowiedzi na pytania zadawane przez przedstawiciela inwestora (venture capital)

Metody kształcenia Wykład, ćwiczenia laboratoryjne	Wykład, ćwiczenia laboratoryjne, studia przypadków, projekty indywidualne i zespołowe	
Metody weryfikacji efektów kształcenia		Nr efektu kształcenia z sylabusa
Projekt praktyczny		02, 04, 06
Rozwiązywanie zadań		01,05
Zaliczenie pisemne		01, 02, 03
Dyskusja		07, 08
Forma i warunki zaliczenia	Zaliczenie pisemne z wykładów oraz wykonanie projektu biznes planu przedsiębiorstwa IT	
Literatura podstawowa		
Literatura uzupełniająca		
NAKŁAD PRACY STUDENTA:		
	Liczba godzin	
Udział w wykładach	15	
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów		
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych*	15	
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń*		
Przygotowanie projektu / eseju / itp. *	20	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia		
Udział w konsultacjach	5	
Inne		
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	55	
Liczba punktów ECTS za przedmiot	2 ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi*	35 1,4 ECTS	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	35 1,4 ECTS	